**Algoritma Pemograman Dan Struktur Data**

Nama : Muhamad Gymnastiar

NPM : 222310007

***Tugas***

1. Sebutkan perbedaan antara interpreter dengan compiler di c++?

2. Apa saja kegunaan di c++?

3. Mengapa kita perlu mempelajari c++?

4. Bagaimana bahasa pemograman seperti c dan c++ berkomunikasi dengan hardware?

***Jawaban***

1. \* Interpreter

> mengonversi source code menjadi machine code secara langsung ketika program dijalankan

\* Compiler

> kode sumber akan dikonversi menjadi machine code (membuat berkas executable) sebelum

Perogram tersebut dijalankan

* 2. \* Memudahkan Pembuatan Aplikasi.
* \* Ukuran Sebuah Program Bisa Lebih Kecil.
* \* Menguraikan Perintah Menjadi Lebih Sederhana.
* \* MencegahTerjadinya Perulangan.
* \* Dapat Menggunakan Kode **yang** Sama Meskipun Berbeda Aplikasi.
* \* Dapat Memecah Bagian-bagian Aaplikasi.
* 3. Karena bahasa pemograman ini digunakan untuk segala hal, mulai dari membangun sistem operasi
* hingga membuat video game dan membuat film 3D.

4.

#include <stdio.h>

int main()  
{  
printf(“Hello World!”);  
return 0;  
}